

Heiltränke herstellen (einfache Regelerweiterung)

Heiltränke herzustellen sollte der Gruppe möglich sein, und gleichzeitig eine gute Balance zwischen Nutzen und Aufwand haben.

Spieler die Heilzauber (auch Goodberry) sprechen können, also Barden, Kleriker, Druiden, Paladine und Ranger können während einer **langen Rast** mit Hilfe des Herbalism Kits selber einen Heiltrank, oder ein Gegengift ihrer Wahl herstellen:

Vorraussetzung:

- Muss in der Lage sein einen Heilzauber zu sprechen (erforderliches Level muss erreicht sein)
- Kräuter müssen gekauft oder gesammelt worden sein
- Erfolgreicher Wurf auf WIS Medicine
- Muss ein Herbalism Kit bei sich tragen

Der Herstellungsprozess dauert **mind. 8h** und kann nur einmal pro Spieler während einer **Langen Rast (der Spieler Rastet dann NICHT!)**, oder während einer **Downtime** angewendet werden.

Medizin-Check

Medizin Check: WIS (+ PROF) + W20

Potion	DC	Kräuter im Wert von	Anzahl
Common Healing Potion	14	25g (pro Trank)	PROF
Greater Healing Potion	20	250g (pro Trank)	PROF-1
Superior Healing Potion	26	2.500g (pro Trank)	PROF-2

Erfolg

Du braust Tränke entsprechend deinem **Proficiency Modifier** und dem **Malus** (siehe oben).

Beispiel:

Um Common Healing Potions zu brauen muss Dein Medicine Check den **DC 14** schaffen.

Dein Proficiency Modifier ist **+2**, Du stellst daher **2x** Common Healing Potion her.

Misserfolg

Du hast die Kräutererfolglos zu einer unbrauchbaren Brühe zerkocht.

Schreibe die Kräuter ab, oder ziehe Dir das Gold ab.