

Wiederbelebung

Wiederbelebungsmagie ist keine 100% zuverlässige Magie in dieser Welt.

Um einen Charakter wiederzubeleben muss die Gruppe eine Opfertgabe bringen um die Götter gütig zu stimmen.

Diese Opfertgabe kann durch das Beigeben von Gegenständen, einem innigen Gebet, den Anrufen der eigenen Gottheiten oder anderen Aktionen durchgeführt werden und soll die Bedeutung symbolisieren mit der man den Charakter zurückbringen will.

Es können **maximal 3 Spieler** an der Skill-Challenge teilnehmen:

Jeder Spieler der an der Skill-Challenge teilnimmt, beschreibt was er tut/opfert um die Seele des Verstorbenen zurück zu bringen.

Danach muss er sehen ob seine Opfertgabe von den Göttern angenommen wurde (durch einen D20 Wurf gegen DC10)

Gelingt der Wurf war seine Opfertgabe hilfreich und die Götter wachen über den Wiederbelebungversuch.

Skill-Challenge **D20** auf DC10

Die Opfertgaben beeinflussen den finalen Wurf durch den Spielleiter: Erfolgreiche Opfertgaben verringern den finalen DC, misslungene erhöhen den finalen DC.

Erfolg	Misserfolg
DC-3	DC+1

MAX: 3 Spieler, 3 Erfolge: Finaler DC = 1

MIN: 3 Spieler, 3 Misserfolge: Finaler DC = 13

Am Ende würfelt der Spielleiter um herauszufinden ob die Wiederbelebung erfolgreich war.

Beispiel:

Spieler 1 würfelt **4** Geschafft! Finaler DC: $10-3 = 7$

Spieler 2 würfelt **9** Nicht geschafft! Finaler DC: $7+1 = 8$

Spieler 3 würfelt **10** Geschafft! Finaler DC: $8-3 = 5$

Am Ende wirft der Spielleiter: Für Ihn gilt nun der finale DC von **5**. Gelingt der Wurf ist der Spieler erfolgreich wiederbelebt.